



INTERFACE GRAPHIQUE

Important : Dans le répertoire **Bac2023**, créez un dossier de travail ayant comme nom votre numéro d'inscription (123456) et dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, tous les fichiers solutions de ce sujet.

Le nombre premier sec

Un nombre est dit **premier sec**

- s'il est premier : admet exactement 2 diviseurs : 1 et lui-même.
- tous ses chiffres sont premiers.

Exemples : 953 n'est pas premier sec : 953 est premier mais 9 ne l'est pas

73 est un nombre premier sec : 73, 7 et 3 sont premiers

Pour vérifier si un entier naturel N ($N > 0$) est un nombre **premier sec** ou non, on se propose de concevoir une interface graphique contenant les éléments suivants :

- Un label contenant le texte : "**Nombre premier sec**".
- Un label demandant la saisie d'un nombre : "**Taper un entier > 0 :** "
- Une zone de saisie permettant la saisie d'un nombre.
- Un bouton intitulé "**Vérifier**".
- Un label pour afficher le message adéquat.

Travail demandé :

- 1) Concevoir une interface graphique comme illustré ci-dessus et l'enregistrer, dans votre dossier de travail, sous le nom "**Interfacepremiersec**".
- 2) Créer un programme Python et l'enregistrer, dans votre dossier de travail, sous le nom "**Nbpremiersec**".
- 3) Développer, dans le programme "**Nbpremiersec**", une fonction **Premiersec(N)** qui permet de vérifier si un entier N est premier sec ou non.
- 4) Dans le programme "**Nbpremiersec**" :
 - ajouter les instructions permettant d'appeler l'interface graphique intitulée "**Interfacepremiersec**" en exploitant l'annexe ci-après.
 - développer un module "**Play**", qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Vérifier**", permettant de récupérer l'entier N saisi, puis d'exploiter la fonction "**Premiersec**" afin d'afficher le message adéquat via le **label** dédié à l'affichage dans l'interface graphique.

L'affichage du message doit être conforme aux exemples d'exécution suivants :

Nombre premier sec	Nombre premier sec	Nombre premier sec
Taper un entier > 0	Taper un entier > 0	Taper un entier > 0
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="73"/>	<input type="text" value="953"/>
<input type="button" value="Vérifier"/>	<input type="button" value="Vérifier"/>	<input type="button" value="Vérifier"/>
Veuillez introduire un nombre > 0	73 est Premier sec	953 n'est pas Premier sec